

T.01

GENTOFTE-VANGEDE IDRÆTSFORENING
TALENTIDENTIFIKATION



Talent ID U10-U12

På U10-U12 opererer vi ikke med deciderede vurderinger i vores talent ID af spillerne. I stedet har børneudviklingstræneren halvårslige årgangsmøder med trænerteamet, hvor det diskuteres og noteres med en score (1-5) hvordan spillerne klarer sig inden for fire overordnede definerede områder, som vi vurderer vigtige for U10-U12 spillerne.

De fire områder er:

- Tekniske færdigheder i spil
 - o Afslutningsfærdigheder
 - o Driblinger og finter
 - o Førsteberøringer
 - o Pasninger
 - o Vendinger og cuts
- Spilforståelse
 - o Ageren uden bold
 - o Beslutningstagen med bold
 - o Orientering
 - o Relationelle evner
- Fysiske forudsætninger
 - o Tempo med og uden bold
 - o Motoriske færdigheder
- Udviklingsstrategier
 - o Trænings- og læringsparathed
 - o Indre motivation
 - o Nysgerrighed
 - o Omsætning af feedback

Talent ID U13-U19

Talent ID på U13-U19 er positionelt inddelt i relation til klubbens spillestil, men altid inden for seks vurderingskriterier, heraf fire efter positioner:

- Tekniske færdigheder
- Taktiske færdigheder
- Fysiske færdigheder
- Mentale færdigheder

og to vurderingskriterier for alle spillere:

- Life skills
- Udviklingsstrategier

Der afholdes halvårslige årgangsmøder, hvor trænersteamet i samarbejde med nærmeste leder, diskuterer spillernes score (1-5) inden for fem af de seks vurderingskriterier. Vurderingskriteriet "socialt" diskuteres, men gives ikke en score.

Dette udmunder sig i et udfyldt excel ark, som tages med til spillerens halvårslige udviklingssamtale. Her oplyses spilleren om sin score i hvert område, og dermed diskuteres bl.a. hvilke områder spilleren har som spidskompetencer og hvilke der er spillerens udviklingsområder. Spilleren får en kopi af vurderingerne med hjem.

Positionsspecifikke færdigheder:

	Teknisk	Taktisk	Fysisk	Mentalt
1	Målmandsteknik Korte pasninger Mellemlange pasninger	Dække bagrum Spille med i off. fase 0 og 1	Eksplisivitet	Stærk i modgang Kommunikation
3 & 4	Speeddribling Korte pasninger Mellemlange pasninger Forsvarsteknik	1v1 defensiv Pres/støtte Oppres (driv forbi pres)	Kropsstyrke	Kommunikation Mod
2 & 5	Indlæg i fart Forsvarsteknik	1v1 offensiv 1v1 defensiv Overlap	Sprint-udholdenhed Sprinthastighed	Aggressivitet Løbevillig
6	Korte pasninger Mellemlange pasninger Orientering	Opfattelse af rum Spilvendinger Dække rum	Kropsstyrke	Kommunikation Tro på egne evner
8 & 10	Anvendt teknik i små rum Vendinger Korte pasninger Orientering	Skabe/udnytte rum Støttebevægelser Dybde løb 8er pres	Udholdenhed	Kreativitet
7 & 11	Driblinger/finter Afslutninger	Dybde løb Underlap/halvrumsløb Pres	Sprint-udholdenhed Sprinthastighed	Aggressivitet/målsøgende
9	Førsteberøring Afslutninger	Pres Placeringsevne 1v1 fejlvendt	Kropsstyrke Udholdenhed	Aggressivitet/målsøgende Tro på egne evner

Gældende for alle:

Life skills	Udviklingsstrategier
Deltager i træning og kamp Møder forberedt og til tiden Bidrager positivt til fællesskabet	Nysgerrighed Ærgerrighed Engagement Omsætning af feedback

Vurdering af potentiale

Udover en vurdering af aktuelt niveau, vurderer vi også spillerens potentiale. Dette vil altid i bedste fald være et kvalificeret gæt, men tager udgangspunkt i enkle definerede potentialemarkører.



Færdigheder og spidskompetencer

Vurdering af spillerens specifikke fodboldfærdigheder på baggrund af Talent ID og generelt et acceptabelt niveau af disse, eller mulighed for at bringe dem op på acceptabelt niveau. Ligeledes ses på spidskompetencer, og det vurderes om det er vedvarende spidskompetencer eller midlertidige.



Fodboldalder

Hvor længe spilleren har været i et godt træningsmiljø.



Indlæringsevne

Vurdering af spillerens evne til at tillære sig nye færdigheder.



Fysisk slutstørrelse

Vil være et gæt baseret på PHV-måling. Dette gør sig gældende af to årsager; dels positionel inddeling – ikke for alle positioner er det vigtigt at snakke om størrelse, dels om kroppen er fuldt udviklet, da fysiske parametre såsom fart vil begynde at være visende for potentiale.

Alle spillerne i en